

Destinatari

Il corso è rivolto ai progettisti che vogliono imparare a utilizzare questo nuovo strumento freeware di modellazione 2D e 3D. Sketchup è un software molto potente, preciso e gratuito che permette di progettare, utilizzare modelli, fare rendering anche attraverso l'utilizzo di scene e animazioni

Modalità

- Teoria | 8 ore
- Pratica | 8 ore
- Data del corso | 20 OTTOBRE + 27 OTTOBRE 2016
- Orario | dalle 9 alle 13 e dalle 14 alle 18
- Sede del corso | Best Western City Hotel Via Ambrogio Magenta 10 Bologna
- Dbbligo di frequenza | 80% delle ore con firma
- E' necessario venire al corso muniti di portatile.
- Il corso è a numero chiuso | max. 16 corsisti
- Il corso verrà attivato a raggiungimento del numero minimo di partecipanti.

Obiettivi

- Il corso permette ai partecipanti di imparare a usare in modo autonomo e subito operativo SketchUp. Attraverso diversi workshop e casi pratici si acquisirà dimestichezza con tutte le funzioni di modellazione in modo da poter usare il software subito nel proprio ambito lavorativo. Il corso permette di imparare a creare modelli 3D con uso di scene e piccole animazioni.
- Il percorso è strutturato su due moduli:
 - Primo Modulo: creazione di oggetti, interfacce, zoom, linee guida, assi ecc..
 - Secondo Modulo: uso dei layer, annotazioni, colori, stampa e immagini, materiali, output, materiali ecc...

Certificazioni

 Al termine del percorso formativo verrà rilasciato un ATTESTATO DI FREQUENZA valido per il rilascio dei relativi 15 CFP

Quota di iscrizione

- € 240,00 + IVA
- € 200,00 + IVA Sconto riservato agli iscritti Ordine Architetti di Bologna e agli ex corsisti Afor

Informazioni

- 02 39430413 | 02 89059341
- info@afor.mi.it
- www.afor.mi.it

:: A F O R S.a.s. :: Via Minturno 9 - 20127 Milano T. +39 02 394 304 13 - 02 394 327 78 - 02 394 327 26 www.afor.mi.it - P. IVA/C.F. 06243700967 - COD. REA MI 1879995 Accreditato Regione Lombardia albo nr. 0296 sezione B Certificato CSICERT UNI EN ISO 9001/2008 n.SQ082801 settore EA37





PROGRAMMA DETTAGLIATO

PRIMO MODULO (8 ore)

Modulo 1 - Prepariamo	
l'ambiente di lavoro	- Scegliamo il template
	- L'ambiente di lavoro
	- Le preferenze di sistema
	- Impostiamo il set degli strumenti
Modulo 2 - Lo strumento linea e l'utilizzo delle coordinate	- Le coordinate
Modulo 3 - Gli strumenti poligono e "mano libera"	- Lo strumento orbita
	- Lo strumento panoramica
Modulo 4 - La rotazione, lo spostamento e lo zoom	- Lo strumento zoom
	- Lo strumento zoom estensioni
	- Lo strumento zoom finestra
	- Lo strumento avanti
Modulo 5 - Gli strumenti cerchio ed arco	
Modulo 6 - Lo strumento rettangolo	
Modulo 7 - Dividere le entità	- Dividere le linee
	- Dividere le facce
Modulo 8 - Modificare e spostare le entità	- Modificare le entità dal menu contestuale
	- Spostare le entità
	- Modificare le entità tramite lo spostamento di punti
Modulo 9 - Creiamo i primi solidi	- Lo strumento "spinti/tira"
Modulo 10 - Le modalità di selezione	- Lo strumento seleziona
Modulo 11 - Proprietà dei solidi	- Le facce interne e le facce esterne
	- Differenze tra cerchi, poligoni e curve
	- Analisi delle proprietà geometriche
	- Creare una faccia
	- Le viste standard
Modulo 12 - Il motore di inferenza	- Esempi di inferenza
	- L'inferenza bloccata lungo gli assi

Modulo 13 - Lo strumento sposta	-	Spostare le entità
	-	Copiare le entità
	-	Realizzare una serie lineare

:: A F O R S.a.s. :: Via Minturno 9 - 20127 Milano T. +39 02 394 304 13 - 02 394 327 78 - 02 394 327 26 www.afor.mi.it - P. IVA/C.F. 06243700967 - COD. REA MI 1879995 Accreditato Regione Lombardia albo nr. 0296 sezione B Certificato CSICERT UNI EN ISO 9001/2008 n.SQ082801 settore EA37





	-	Realizzare copie equidistanti
	-	Stirare le entità
Modulo 14 - Lo strumento ruota	-	Ruotare le entità
	-	Torcere le entità
	-	Realizzare copie ruotate
	-	Realizzare una serie circolare
	-	Realizzare copie equidistanti disposte circolarmente

Modulo 15 - Lo strumento seguimi		
Modulo 16 - Lo strumento		
scala/mirror		
Modulo 17 - Lo strumento	-	Misurare gli angoli
goniometro		
	-	Creare linee di costruzione tramite lo strumento goniometro
Modulo 18 - Lo strumento misura	-	Effettuare misure sul modello
	-	Creare riferimenti
	-	Scalare proporzionalmente un modello
Modulo 19 - Manipolare gli assi	-	Lo strumento assi
	-	Ripristinare la posizione originale degli assi
	-	Spostare gli assi tramite valori di input
Modulo 20 - Specchiare i modelli	-	Effettuare una copia speculare
Modulo 21 - I gruppi	-	Creare un gruppo
	-	Utilizzare un gruppo
	-	Modificare un gruppo
	-	Scegliere un gruppo
Modulo 22 - I componenti	-	Creare un componente
	-	Modificare un componente
	-	Rendere indipendente un componente
	-	Sciogliere un componente





SECONDO MODULO (8 ore)

Modulo 23 - Usare i layer	-	Che cosa sono e a cosa servono
	-	Gestione dei layer
	-	Assegnazione delle entità ad un layer
	-	Gestione della visualizzazione tramite layer
Modulo 24 - Lo strumento quota	-	Inserire una quota 3D lineare
	-	Inserire quote radiali o diametrali
	-	Modificare il testo di una quota
	-	Spostare una quota
	-	Impostare o modificare le proprietà di un quota
	-	Inserire un testo contenente informazioni sull'entità
Modulo 25 - Lo strumento testo		
	-	Inserire un testo personalizzato
	-	Modificare un testo
	-	Configurare le impostazioni del testo
Modulo 26 - Lo strumento testo 3D	-	Inserire un testo 3D
Modulo 27 - Intersecare i modelli		
Modulo 28 - I piani di sezione	-	Che cosa sono e come si creano
Modulo 29 - La visualizzazione del modello	-	Il menù visualizza
Modulo 30 - I componenti	-	Prepariamo i componenti
	-	Il browser dei componenti
	-	Modifichiamo un sotto-componente
	-	La finestra struttura
Modulo 31 - I colori e i materiali	-	Coloriamo i modelli
	-	Modifichiamo i colori
	-	Applichiamo i materiali
	-	Modifichiamo i materiali
Modulo 32 - Importare i modelli	-	Scaricare i modelli dal web
·	-	Modificare un modello importato
Modulo 33 - Importare le immagini	-	Inseriamo una immagine nel modello
	-	Usiamo l'immagine come texture
Modulo 34 - Esportare i modelli	-	Esportare un modello 3D
- -	-	Esportare una immagine 2D

:: A F O R S.a.s. :: Via Minturno 9 - 20127 Milano T. +39 02 394 304 13 - 02 394 327 78 - 02 394 327 26 www.afor.mi.it - P. IVA/C.F. 06243700967 - COD. REA MI 1879995 Accreditato Regione Lombardia albo nr. 0296 sezione B Certificato CSICERT UNI EN ISO 9001/2008 n.SQ082801 settore EA37





Modulo 35 - Interagire con Google Earth	
Modulo 36 - Gli stili	Cosa sono
-	Gli stili disponibili
-	Ripristinare lo stile predefinito
-	Modificare uno stile
-	Miscelare gli stili
-	Salvare uno stile
-	Richiamare uno stile salvato
Modulo 37 - Camminare nel	Posizionare la telecamera
modello	La modalità "quarda attorno"
-	
	La modalita "cammina"
Modulo 38 - Gli strumenti - sabbiera	Abilitare gli strumenti
-	Lo strumento "da contorni"
-	Lo strumento "da zero"
-	Lo strumento "modella"
-	Lo strumento "stampo"
-	Lo strumento "proietta"
-	Lo strumento "aggiungi dettagli"
-	Lo strumento "inverti bordo"
Modulo 39 - Abbina Foto	Costruiamo modelli di edifici esistenti
Modulo 40 - Le animazioni	Realizziamo le scene
-	Visualizziamo l'animazione
-	Modifichiamo l'animazione
-	Modifichiamo le impostazioni dell'animazione
-	La finestra "scene"
-	Esportiamo l'animazione
Modulo 41 - Plug-in di Sketchup	Introduzione

