

NUOVO SEMINARIO XCLIMA

Titolo Seminario Titolo breve	UNREAL ENGINE PER LA PROGETTAZIONE E VISUALIZZAZIONE ARCHITETTONICA
Data	24/05/2023
Orario Indicare l'inizio e la fine	Dalle 16:00 alle 18:00
Descrizione Obiettivi Formativi	<p>Durante la presentazione verrà introdotto ed approfondito il tema dell'innovazione tecnologica in atto nel settore architettura e design ossia l'introduzione del real-time e di tutti i benefici che ne conseguono.</p> <p>Verranno anticipati i temi trattati durante il corso riferiti ad Unreal Engine il software di riferimento per il settore come nuova piattaforma tecnologica di progettazione e visualizzazione architettonica.</p> <p>Verranno anche descritti i principali ambiti e campi di applicazione che già beneficiano di questa nuova adozione tecnologica definendo anche in anticipo cosa sarà necessario per farne parte sia in termini di competenze che di adozione hardware.</p>
Programma Elenco punti del programma	<ul style="list-style-type: none">● Il real-time come e cosa cambia per i progettisti● Perché Unreal Engine è il software di riferimento● Descrizione dei dieci capitoli del corso● Quali settori la nuova tecnologia ha già conquistato● Come prepararsi al cambiamento
Contatto Relatore/i Nome, Cognome, Email, Cell	Federico, Crociani, federico@r3plica.space, 338/5785924
Permalink Riservato xclima	https://xclima.com/shop/BO220705/